

## 1. Naziv kvalifikacije (HR) i šifra programa

**Tehničar za razvoj videoigara**

(041724)

2. Prijevod naziva kvalifikacije (EN)<sup>(1)</sup>**Video game development technician**<sup>(1)</sup> Prijevod nema pravni status.

## 3. Profil vještina i kompetencija

## A) OPĆEOBRAZOVNE KOMPETENCIJE

- Aktivna uporaba materinskoga i stranih jezika primjenom jezičnih djelatnosti i temeljnih komunikacijskih znanja i vještina u različitim situacijama
- Primjenjivanje temeljnih matematičkih znanja, vještina i procesa i rješavanje matematičkih problema
- Razumijevanje i primjena fizikalnih zakonitosti
- Aktivna primjena likovnih postupaka i estetskih zakonitosti, kritičko razmatranje i estetska prosudba glazbenih djela
- Sigurno i kritičko korištenje suvremenim informacijsko-komunikacijskim tehnologijama
- Razumijevanje gospodarskoga sustava, stjecanje i primjena poduzetničkih kompetencija
- Dosljedno primjenjivanje načela profesionalne etike i građanskog odgoja
- Njegovanje tjelesne i zdravstvene kulture redovitim vježbanjem radi zaštite i očuvanja zdravlja u skladu s profesionalnim zahtjevima

## B) STRUKOVNE KOMPETENCIJE

- Korištenje osnovnih pravila, metoda i tehnika izrade videoigre u odabranoj programskoj okolini
- Dizajniranje grafičkih elemenata u videoigramama, izrađivanje jednostavnih elementa 2D korisničkog sučelja i 2D vizualnih efekata te osmišljavanje osnova grafičkog dizajna likova
- Implementiranje jednostavnih vizualnih efekata, osmišljavanje sustava fizike za čvrsta tijela i fluide
- Izrađivanje 3D terena i okoliša, primjenjivanje sustava jednostavne animacije putem ključnih točaka
- Izrađivanje jednostavne glazbene podloge te integriranje audio i video sadržaja u projekt
- Izrađivanje jednostavnog plana i pregleda napretka kroz razine videoigre, implementiranje i optimiziranje jednostavnog sustava videoigre za dva igrača na jednom računalu
- Pisanje koncepta scenarija jednostavne videoigre uz primjenjivanje osnovnih sintaktičkih pravila odabranog programskog jezika za izradu jednostavnih programa
- Korištenje tehnike rada sa scenama u odabranoj programskoj razvojnoj okolini i implementiranje naprednih elementa korisničkog sučelja u videoigramama
- Primjenjivanje programskih alata za timsku kolaboraciju, efektivno komuniciranje, prezentiranje, istraživanje tržišta i prikupljanje korisničkih zahtjeva
- Izrađivanje projektne dokumentacije videoigre i promotivnog videa za videoigru
- Identificiranje koncepta i specifičnosti elektroničkog poslovanja u marketingu i odnosima s kupcima videoigara te analiziranje komparativne tržišne prednosti različitih tipova videoigara

## 4. Raspon zanimanja dostupnih vlasniku svjedodžbe

Tehničar za razvoj videoigara može raditi u brzorastućoj industriji videoigara kao game developer, kao programer 2D i 3D računalnih igara i dizajner 2D i 3D računalnih igara.

## 5. Pravna osnova za izdavanje svjedodžbe

<p><b>Naziv i status ustanove koja izdaje svjedodžbu</b></p> <p>Svjedodžbu izdaje srednja strukovna škola.</p>	<p><b>Naziv državnog tijela nadležnog za utvrđivanje javne valjanosti svjedodžbe</b></p> <p>Ministarstvo znanosti, obrazovanja i mladih Donje Svetice 38 10000 Zagreb <a href="http://www.mzom.gov.hr">www.mzom.gov.hr</a></p>
<p><b>Pravna osnova</b></p> <p>Zakon o odgoju i obrazovanju u osnovnoj i srednjoj školi (Narodne novine, broj 87/2008, 86/2009, 92/2010, 105/2010-ispr., 90/2011, 16/2012, 86/2012, 94/2013, 152/2014, 7/2017, 68/2018, 98/2019, 64/2020, 151/2022 i 156/2023) Zakon o strukovnom obrazovanju (Narodne novine, broj 30/2009, 24/2010, 22/2013, 25/2018 i 69/2022) Zakon o Hrvatskom kvalifikacijskom okviru (Narodne novine, broj 22/2013, 41/2016, 64/2018, 47/2020 i 20/2021)</p>	<p><b>Nacionalni sustav ocjenjivanja</b></p> <p>5 – odličan 4 – vrlo dobar 3 – dobar 2 – dovoljan 1 – nedovoljan Za prolaznost je potrebno steći ocjenu 2 (dovoljan).</p>
<p><b>Razina kvalifikacije</b></p> <p>Razina 4.2 Hrvatskoga kvalifikacijskog okvira</p>	<p><b>Mogućnost nastavka obrazovanja</b></p> <p>Za višu razinu kvalifikacije sukladno Hrvatskom kvalifikacijskom okviru</p>

## 6. Opći podaci o stjecanju kvalifikacije

	Postotak cjelokupnog programa (%)	Ukupan broj sati obrazovanja
Općeobrazovni dio	45,2	1982
Strukovni dio – teorijski	26	1140
Strukovni dio – praktična nastava / vježbe	28,8	1262
<b>Trajanje obrazovanja</b>		4 godine

**Uvjeti za upis:** završeno osnovno obrazovanje

**Više informacija dostupno je na stranicama:**

Ministarstva znanosti, obrazovanja i mladih ([www.mzom.gov.hr](http://www.mzom.gov.hr))

Agencije za odgoj i obrazovanje ([www.azoo.hr](http://www.azoo.hr))

Agencije za strukovno obrazovanje i obrazovanje odraslih ([www.asoo.hr](http://www.asoo.hr))

Nacionalnog centra za Europass u Hrvatskoj ([www.europass.hr](http://www.europass.hr)) koji djeluje pri Agenciji za mobilnost i programe EU ([www.ampeu.hr](http://www.ampeu.hr)).

**(\*) Objašnjenje**

Ovaj dokument pruža dodatne informacije o školskoj svjedodžbi i bez nje nije valjan. Njegov se format temelji na Odluci (EU) 2018/646 Europskog parlamenta i Vijeća od 18. travnja 2018. o zajedničkom okviru za pružanje boljih usluga za vještine i kvalifikacije (Europass) i o stavljanju izvan snage Odluke br. 2241/2004/EC.

© Europska unija, 2002.-2020.